- \*\*일시:\*\*

2025년 7월 8일

- \*\*참석자:\*\*

@강우진, @김경현, @유용혁, @임성훈

- \*\*회고 목표:\*\*

이번 프로젝트의 문제점을 파악하고, 다음 프로젝트에서 시도할 액션 아이템 1~3개를 도출한다.

아이스 브레이킹 :

용혁 : 이번 프로젝트는 축구같았다, 다같이 하는 것이 즐거웠다.

경현 : 신선한 방식의 접근,Discord 접촉, 체계적으로 하고 시도한 것이 좋았다, 좀더 자신감을 가졌으면 좋았을 것 같다.

성훈 : 프로젝트 참여 하고 다같이 한것이 즐거웠다.

우진 : 프로젝트 처음이지만 팀원의 존재가 든든했다.

데이터 수집

4L

| \*\*Liked (좋았던 점)\*\* | \*\*Learned (배운 점)\*\* | \*\*Lacked (부족했던 점)\*\* | \*\*Longed For (바랐던 점)\*\* |

1번째 날 :

ㅁ각자의 아이디어를 제시 및 시도, 재미있었다, Discord, 오픈챗방으로 체계적인 소통,

-협업 시스템 만족, ㅁ도전정신 (좋았던 점)

ㅁAI이용으로 데이터 분석시도, △주제선정의 중요성, - 용어통일 (배운 점)

코드 사용 미숙, ㅇAI과의존, 중간과정확인 (부족했던 점)

△, ㅇ정보공유 (바랐던 점)

2번째 날 :

☆모두 최선을 다함, ☆경현님 리더쉽 (좋았던 점)

주제선정이 매우 중요, 목적과 타겟 설정, 좌절감을 배움 - 데이터 분석을 제대로 배웠다 (배운 점)

△의사소통 부재, 목적의 설정, ☆모두의 리더십 부족, ☆목적없는 분석 (부족했던 점)

ㅇ절차 공유, ㅇ소통, I PPT 좀더 일찍 제작 (바랐던 점)

주말 :

☆호의, - 각자의 역할분담이 잘 되었다. (좋았던 점)

- Canva를 배움 (배운 점)

△의사소통, I 시간부족, △카카오톡 소통의 한계 (부족했던 점)

I 주어진 시간관리(바랐던 점)

#주말에 일한 건 괜찮았지만 부담이 있을 가능성이 높다.

3번째 날:

끝!

ㅇAi예상 질문 및 예상 질문, 떨지 않고 발표, PPT가 직관적이었다. -경현님(팀원을 활용을 잘함), 파트별 발표, -사전피드백 , -대본 제작 (좋았던 점)

☆분석과정을 보여주는 것, ☆귀무가설△새로운 시각, △다른 조 발표 포인트, ㅁ수업시간 내용 적용, ☆△같은 주제여도 새로운 방식으로 접근 (배운 점)

☆분석과정을 보여주는 것(신뢰부족), ☆Olist분석부족, ☆주어진 데이터에 매몰됨 (부족했던 점)

QnA, ㅇ방향성과 목적, ㅇ데이터 분석의 사전합의 (바랐던 점)

1) 인사이트 도출

1. 작성된 의견들을 돌아가며 간략히 설명합니다. (비판이나 토론 X)

의사소통 관련

원인 :

처음이라서, 넘겨짚기, 자신감 부족, 결과에 대한 확신 부족

해결방안 :

경험해보기, 자신있는 발언, 사소한 공유(어떤 것 까지도), 대면 소통(음성), 다양한 도구 활용

체계적인 협업(잘한 것)

초기 셋팅의 중요성, 용어통일(변수차단), 초기역할배정, 협업틀 적극 활용, 책임감

데이터 기반 프로젝트

원인 :

체계적인 접근의 부재, 쉬운좌절, AI의존도, 강의내용 비활용, 목적없는 분석

해결방안:

개인코딩 실력 향상, 데이터는 많다, 목적성 팀원공유,

2. 비슷한 내용끼리 그룹핑하고, 각 그룹에 제목을 붙입니다.

의사소통 관련 : O, △

데이터에 기반한 프로젝트 : ☆

체계적인 협업 : -

3. 논의가 필요한 가장 중요한 그룹에 투표합니다. (1인당 2~3표)

4. 투표를 많이 받은 주제부터 원인과 해결 방안에 대해 토론합니다.

마무리

비슷한 생각, **감사합니다!,** 개선점 확인, 다음 프로젝트 피드백 반영